



Projekt 2	Wunderkammer-Projekt
Kurze Beschreibung	Wir werden eine naturwissenschaftlich-historische Zeitreise in die Vergangenheit unternehmen. Welche Naturobjekte wurden wann und wie gesammelt, untersucht und für die Nachwelt überliefert Es wird gelesen, diskutiert, gemalt, gebastelt... Zum Abschluss besuchen wir das Wunderkammermuseum.
Geeignet für Klasse	4.-6. Klasse
Treffpunkt(e)	Raum 110
Raum:	110


Projekt 3	Sinken–Schweben–Schwimmen: Wir bauen uns ein Schiff
Klassenstufe	4–6
	Beim Projekt „ <i>Sinken–Schweben–Schwimmen: Wir bauen uns ein Schiff</i> “ werden wir anhand verschiedener Experimente die Eigenschaften von Wasser kennen lernen und beschreiben. Anschließend wollen wir die Schwimmfähigkeit verschiedener Materialien und Formen überprüfen und festhalten. Wie der Name vorgibt, werden wir, aufbauend auf unseren Erkenntnissen, eigene Schiffe planen, bauen und ausprobieren.
Wo?	Klassenraum 309
Treffpunkt	Klassenraum 309


Projekt 4	Flaschengarten
Kurze Beschreibung	Wie funktioniert ein Flaschengarten? Was muss ich beachten? Herstellung eines Flaschengartens mit verschiedenen Pflanzen.
Geeignet für Klasse 1-6? (Ja oder Nein)	Klasse 4-6
Treffpunkt(e)	Raum: Technik Raum (006)
Raum:	Raum: 207

Projekt 5	Entspannung
Klassenstufe	1-3
	Hier lernst du verschiedene Formen der Entspannung: Yoga, Mandalas, Zen-Doodlen, Massage uvm.
Wo?	Im Saph Gebäude S109 (Frau Braunstein – LG 1)
Treffpunkt	S109



Projekt 6 + 7	Spielplatz-Check
Klassenstufe	1-6
	<p>Wenn du Lust hast, die Spielplätze in der Nähe zu entdecken und zu untersuchen, dann bist du hier genau richtig! Wir besuchen unterschiedliche Spielplätze (bei jedem Wetter!), vergleichen sie und entwerfen unseren eigenen Traumspielplatz.</p> <p>Du brauchst: kleinen Rucksack, Frühstück, Federtasche und Schlammertöpfchen, Notizheftchen, Regenkleidung.</p>
Wo?	Klassenraum und Hortraum LG 3 (209), auf dem Spielplatz
Treffpunkt	Raum 209


Projekt 8	Weben auf einem Nagelbrett
Klassenstufe	1-6
	<p>In diesem Projekt hämmert jeder Schüler kreisförmig Nägel in ein Brett und spannt Webfäden. Danach machen wir uns draußen auf die Suche um Farben zu sammeln. Wenn wir uns ausreichend Inspiration verschafft haben, geht es los. Jeder webt mit den unterschiedlichsten Wollarten immer im Kreis. Am Ende wird das Kunstwerk verziert.</p>
Wo?	Im Klassenraum der LG 11, Raum 111(Altbau)
Treffpunkt	Raum 111 (Altbau)

Projekt 9	Holz wurm
Klassenstufe	4 - 6
	Mit der Laubsäge ans Holz! Jedes Kind fertigt sein eigenes Tangram (Legespiel) an. Wer mag probiert sich aus und fertigt eigene Exponate an.
Wo?	Holzwerkstatt
Treffpunkt	Holzwerkstatt


Projekt 10	Liederwerkstatt
Klassenstufe	1 - 6
	Wir schreiben ein eigenes Lied mit eigenem Text, eigenem Rhythmus, eigenen Instrumenten, eigenen Melodien und eigener Begleitung. Wenn ihr gern singt oder ein eigenes Instrument spielt, seid ihr hier genau richtig!
Wo?	R: 007 Altbau
Treffpunkt	R: 007 Altbau


Projekt 11	Stop-Motion-Filme
Klassenstufe	1 - 6
	<p>Aus vielen einzelnen Fotos können kurze Filme entstehen. Zunächst entscheidet ihr, wovon euer Film handeln soll und baut, wenn nötig, die Hintergründe. Dann werden die Fotos geschossen und am Ende verbinden wir die Bilder am Computer zu einem Stop Motion Film.</p> <p>Achtung: Nachdem es letztes Jahr sehr viel Filme mit Blut und Gewalt gab, werden wir dieses Jahr friedlichere Filme drehen.</p>
Wo?	Raum 208 Altbau
Treffpunkt	R: 208 Altbau


Projekt 12	Probiere mit Papier
Klassenstufe	4-6
 	<p>Kreatives Gestalten mit/aus altem Zeitungspapier, Prospekten oder Büchern. Hier kannst du gestalten, was dir gefällt: Lesezeichen, Schiffchengirlande, kleine Kästchen, Körbe, Geschenkkarten, Briefumschläge... und das alles aus altem Papier! Wenn du wissen willst, wie das geht, dann komm in das Projekt!</p>
Wo?	Raum 210 Moritzhof
Treffpunkt	Raum 210


Projekt 13	Das Schwarze Auge Pen-&-Paper-Rollenspiel
Klassen	4 – 6
	<p>Ein Rollenspiel in dem sich euer selbst erstellter Held in einer mittelalterlichen Welt voller Magie und seltsamer Geschöpfe befindet.</p> <p><i>Ihr braucht nur Bleistifte, Radiergummi und ganz viel Fantasie</i></p>
Wo?	Ruheraum
Treffpunkt	Ruheraum, orange Etage

Projekt 14	Drucktechniken in der Kunst
Klassenstufe	4-6
	<p>Wir zeigen euch verschiedene Drucktechniken (Blumendruck, Frottage, Materialdruck, Kartoffel- druck, Korkdruck, Linoldruck usw.), probieren sie aus und gestalten unsere eigenen Kunstwerke.</p>
Wo?	Raum 009 Altbau (Kunstatelier)
Treffpunkt	Raum 009 Altbau (Kunstatelier)

Projekt 15	Das Sams
Klassenstufe	1-3
	<p>Lesen des Buches Malen und Basteln eines Kostüms Lied mit Bewegungen einstudieren</p>
Wo?	Saph Raum 103
Treffpunkt	8.00 Uhr S 103

Projekt 16	Schlösser in Berlin
Klassenstufe	1 und 2
	<p>Deutschland ist auf der ganzen Welt als Land der Burgen und Schlösser bekannt. Über 20.000 davon gibt es hier. Auch in unserer Stadt zeugen zahlreiche Schlösser von Berlins königlicher Vergangenheit. Wir wollen Schlösser unserer Stadt kennen lernen. Auf unseren Ausflügen besuchen wir natürlich ein Schloss und erfahren mehr über deren frühere Bewohner und ihren Alltag, aber auch, wie die Schlösser heute genutzt werden. Wir werden selbst Schlossherr oder -dame, entwerfen und/oder bauen ein Schloss nach unseren Vorstellungen.</p>
Wo?	SAPH Gebäude Raum 114
Treffpunkt	SAPH Gebäude Raum 114

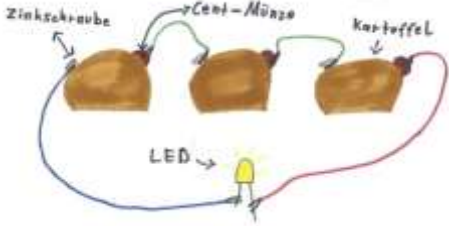
<h1>Projekt 17</h1>	<h1>Naturforscher und – schützer</h1>
Klassenstufe	3–6
	<p>Die Natur umgibt uns und ist wunderschön! Zudem ist sie wichtiger Lebensraum für viele Pflanzen und Tiere. Doch vielerorts wird sie zerstört; Pflanzen- und Tierarten sterben aus! Daher wollen wir ihr helfen. Um sie schützen zu können, müssen wir sie jedoch kennen. Dazu erforschen wir die geheimnisvolle Tierwelt der Teiche, lernen das faszinierende und zugleich oft grausame Leben der Wildbienen/-wespen kennen und schauen uns ein Naturschutzgebiet an, welches nur mit Sondergenehmigung betreten werden darf. Dort werden wir dann auch bei einem Schutzeinsatz mitarbeiten!</p>
Wo?	
Treffpunkt	Schulhof


<h1>Projekt 18</h1>	<h1>Gespielt wird überall</h1>
Klassenstufe	1 – 6
	<p>Was, wo und wie spielten die Kinder vor vielen Jahren. Wir lernen neue Spiele drinnen und draußen und aus anderen Ländern kennen. Jeder stellt sein Lieblingsspiel vor und darf es mit den anderen Kindern spielen. Wir besuchen die Bettina von Armin Bibliothek. Wir werden einen Tauschmarkt zum Kreativfest organisieren. Überlege dir, welche Spiele du tauschen könntest.</p>
Wo?	Wir spielen im Raum, auf dem Schulhof und in der Bibliothek.
Treffpunkt	Raum 209

Projekt 19	„Wir schwärmen für Bienen“
Klassenstufe	4-6
Bild 	Wir wollen gemeinsam die Bienen mit allen Sinnen erleben. Willst du wissen, wie Bienen aussehen, wo sie wohnen, welche Berufe sie haben, wie Honig entsteht... ? Dann komm mit auf eine gemeinsame Naturentdeckungstour. Künstlerisch, mit Experimenten und Spiel wirst du Antworten auf diese und mehr Fragen bekommen.
Wo?	NaWi-Raum (orange Etage)
Treffpunkt	NaWi-Raum(orange Etage)

Projekt 20	Mechanik – Automatisierung – Robotik: Alles bewegt sich
Klassenstufe	1 – 6
	In diesem Projekt werden wir mit Hilfe mechanischer Lego-Bauteile funktionstüchtige Modelle bauen. Die Modelle können durch Kurbelbetrieb, Batteriebetrieb, über einen Laptop oder mit einem autonomen programmierbaren Baustein betrieben werden. Die Kinder können beim Nachbau von vorgegebenen Modellen Erfahrungen sammeln und dann eigene Modelle bauen. Sie bekommen dabei einen Einblick in mechanische Grundkonstruktionen und die Programmierung von Robotern.
Wo?	S 208
Treffpunkt	S 208


Projekt 21	Theater
Klassenstufe	4 - 6
	In Weiterführung der im Literaturunterricht erworbenen Kenntnisse studieren wir das Theaterstück "Odysseus" ein, so dass wir Schauspieler, Techniker, Bühnenbildner und Kostümbildner - also genau dich und deine guten Ideen - benötigen. (wegen vorhandener Vorkenntnisse besonders geeignet für Klasse 6, möglich auch für Klasse 4,5)"
Wo?	Raum 108 Aula
Treffpunkt	Raum 108

Projekt 22	Experimente mit und ohne Strom
Klassenstufe	1 - 6
	Inhalt: Geht das: Licht sehen und Radio hören ohne Strom? Oder Eier kochen? Probiert es aus mit Geduld, Drähten, Werkzeugen und Experimenten zum Thema Strom.
Wo?	Altbau Raum 310 blaue Etage
Treffpunkt:	Raum 310

Projekt 23	Skulpturen aus Papier
Klassenstufe	1-6
	Aus alten Zeitungen und Kleister entstehen Figuren, Formen und Gefäße.
Wo?	Kunstraum blaue Etage Altbau (303) und im Raum 306 (blaue Etage)
Treffpunkt	Kunstraum blaue Etage Altbau (303)

Projekt 24	Fantasiewelten
Klassenstufe	1-3
	Aus Pappe, Papier, Pappmaché und anderen Materialien wollen wir unsere Fantasiewelten und ihre Bewohner malen, beschreiben und erbauen.
Wo?	211 Altbau, rote Etage
Treffpunkt	211 Altbau, rote Etage

Projekt 25	Klima-Musical
Kurze Beschreibung	Lieder singen, Texte sprechen, Bühnenbild- und Kostümgestaltung
Geeignet für Klasse 1-6	4-6
Treffpunkt	Aula

Projekt 26	Tetrapaks recyceln
Klassenstufe	1-3
	Der gelbe Sack quillt von Tetrapaks über – alles Müll? Nein! Wir machen neue tolle Sachen draus! Geldbörse, Blumenkasten, Blumentopf, Stiftebox ...
Wo?	212 Altbau, rote Etage
Treffpunkt	212 Altbau, rote Etage


Projekt 27	Umweltbrettspiele
Klassenstufe	1-6
	Wir verändern bekannte Brettspiele mit Umweltthemen
Wo?	Altbau Raum 307
Treffpunkt	Altbau Raum 307


Projekt 28	„Die Reise nach 9 ¾“: Filmtricks zum Selbermachen
Kurze Beschreibung	Wie springt Harry Potter durch eine Wand am Bahnhof? Erarbeitung kleiner Filmsequenzen, in denen wir bewährte Filmtricks ausprobieren.
Klasse	3.-6. Klasse
Treffpunkt(e)	Schulhof am Podest

Projekt 29	MenschmachTheater
Kurze Beschreibung	Elemente aus Schauspiel, Bewegung und Improvisation
Klasse	1.- 6. Klasse
Treffpunkt	Schulhof am Podest

Projekt 30	Technik – Von LEDs und sicheren Passwörtern
Klassenstufe	4-6
	Arbeiten mit elektronischen Bausätzen, Bau von Ampeln, Verschlüsselung von Nachrichten, erstellen sicherer Passwörter
Wo?	Computerraum
Treffpunkt	Schulhof am Podest

Projekt 31	Fotografie
Klassenstufe	1-6
	Wie funktioniert eigentlich eine Kamera? Was sind Makro-, Porträt- und Trickfotografie? Planung und Ausführung von Trickaufnahmen. Du brauchst wenn möglich eine Digitalkamera oder ein Smartphone mit Kamerafunktion. Falls das nicht möglich ist, bringe bitte eine Einwegkamera mit.
Wo?	Raum der LG6, S 203 Schulhof, evtl. Falkplatz
Treffpunkt	Saph-Gebäude Raum S 203

Projekt 32	Yoga, Tanz & Gestalten
Klassenstufe	3-6
<p>Bild</p> 	<p>Unser Projekt besteht aus drei Teilen:</p> <p>Yoga widmet sich dem Zusammenspiel von Körper und Seele. Du lernst verschiedene Asanas (Körperstellungen) kennen und wirst gemeinsam mit den anderen Kindern selbst aktiv, indem ihr euch eigene Kombinationen ausdenkt. Gleichzeitig lernst du Möglichkeiten kennen, dich zu entspannen und dich besser kennenzulernen – durch Übungen, Geschichten und auch künstlerisches Tätigwerden.</p> <p>Darüber hinaus werden wir jeden Tag das Tanzbein schwingen und Gruppentänze und Choreografien einstudieren. Wenn das Wetter mitspielt, werden wir unser Projekt zum Teil auch im Freien stattfinden lassen.</p>
Wo?	S006 (SAPH Gebäude)
Treffpunkt	S006 (SAPH Gebäude)

Projekt 33	Kritzelmanster-malen wie die großen Maler
Klassenstufe	4-6
	Wir besprechen verschiedene Maler und erstellen eigene Bilder in ähnlichem Stil mit verschiedenen Materialien und Techniken.
Wo?	S 009
Treffpunkt	S 009

Projekt 34	Lust auf Kräuter
Kurze Beschreibung	Kräuter riechen gut, schmecken fein, sehen hübsch aus und sind auch noch gesund. Wir erkunden zunächst die Kräuter, die in unserem Schulgarten wachsen. Danach werden wir die Kräuter in der Küche einsetzen, zu duftender Körperpflege verarbeiten und kreativ gestalten. Auch der Besuch eines Kräutergartens steht auf dem Programm.
Klasse	1 - 3
Treffpunkt	Saph-Gebäude 206
Raum	Saph-Gebäude 206

Projekt 35	Färberfarben
Klassenstufe	1-6
	Wir sammeln und trocknen Pflanzen, um daraus und aus Gemüse Farben herzustellen und dann damit zu malen.
Wo?	Lernwerkstatt, Raum 003
Treffpunkt	Lernwerkstatt, Raum 003

Projekt 36	Wildpflanzen und Heilkräuter
Kurze Beschreibung	Wusstet ihr, dass man Gänseblümchen essen kann und wie man Brennnesseln ohne Handschuh pflückt? Wir werden den Schulgarten und die Umgebung näher erforschen. Wir wollen Salben und leckere Kräutereien herstellen, einfach gemütlich auf der Wiese liegen und unsere Produkte auf dem Kreativfest verkaufen.
Klasse	1.-6. Klasse
Treffpunkt	Schulhof am Podest